Software Verification

T4

고수창 전소영 이세라 하지윤

Index

1) a

2 IntelliJ IDEA

3 JUnit

4 Build Environment

5 Git

1

Continuous Integration

What is CI?



- 소프트웨어 개발에서 Build/Test의 프로세스를 지속적으로 수행하는 것
- 개발자 생산성 향상
- 버그의 빠른 발견 및 해결
- 더 빠른 업데이트 제공

Continuous Integration

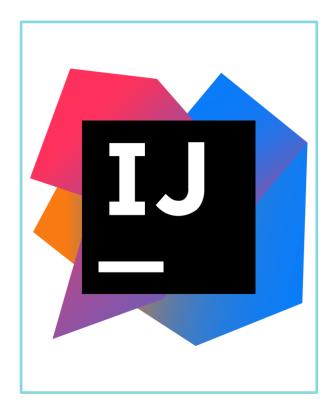
What is CI?

Continuous Integration에 필요한 것

- CI 도구(CI server)
- : Jenkins, Travis
- 버전 관리 시스템(SCM)
- : Git, SVN
- 빌드 도구(Build Tool)
- : Maven, Ant, Gradle
- 테스트 도구(Test Tool)
- : JUnit

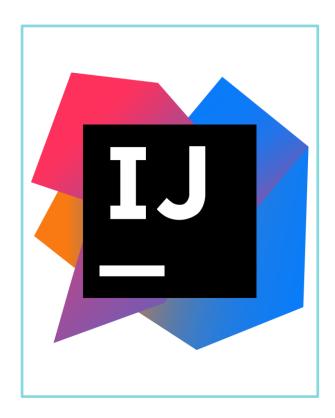


What is IntelliJ IDEA?



- JetBrains사에서 제작한 상용 자바 통합 개발환경
- Refactoring과 고급 코드 탐색 기능을 가장 먼저 지원
- IDE의 안정성이 뛰어나며 플러그인 호환 및 충돌 문제가 적음
- JAVA이외의 다른 프로그래밍 언어 지원

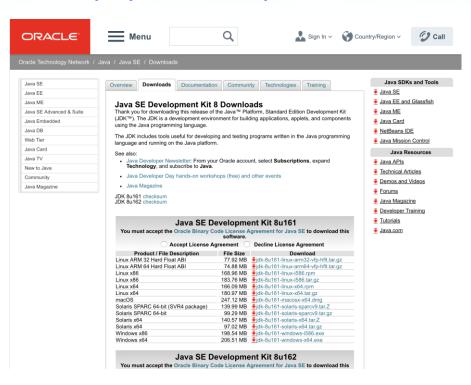
Why is IntelliJ IDEA?



- 이클립스보다 가벼움
- 내장 개발자 도구
- UI/UX 예쁨

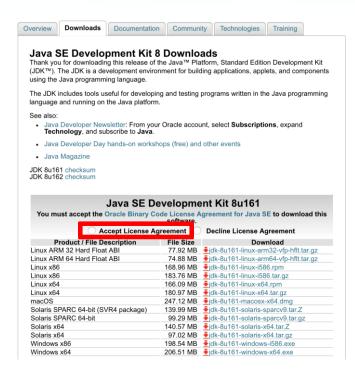
Install JDK

• http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html 접속



Install JDK

Accept License Agreement, 자신의 운영체제에 맞는 JDK 다운로드



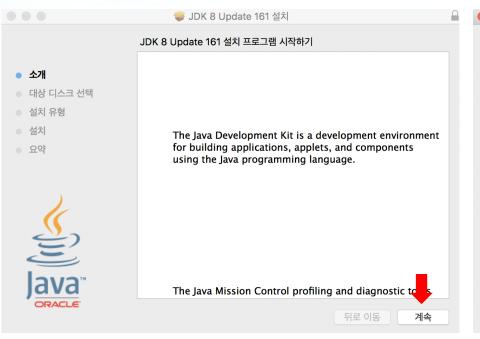
Install JDK

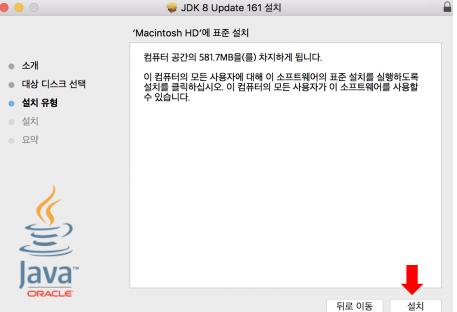
• 다운로드 파일 실행



Install JDK

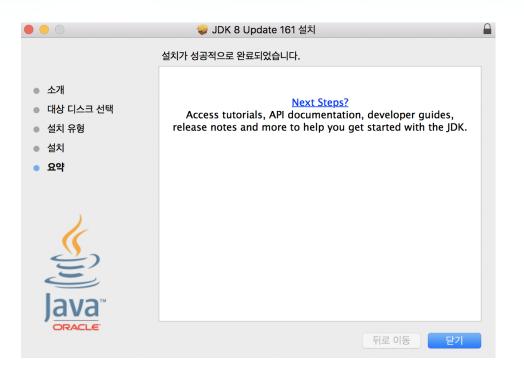
• 계속, 설치 클릭





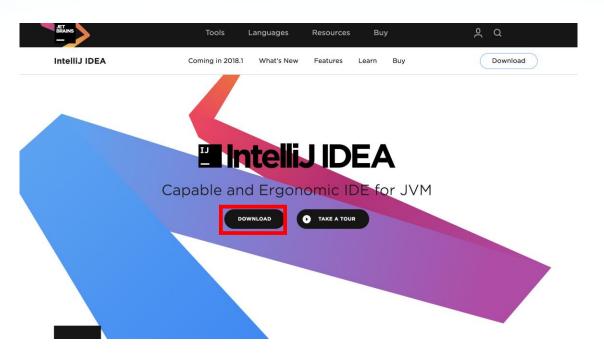
Install JDK

• 설치 완료



Install IntelliJ

• <u>https://www.jetbrains.com/idea/</u> 접속



Install IntelliJ

Community DOWNLOAD



Version: 2017.3.5 Build: 173.4674.33 Released: March 13, 2018 Release notes

System requirements Installation Instructions Previous versions

Download IntelliJ IDEA

Windows

macOS

Linux

Ultimate

For web and enterprise development



Free trial

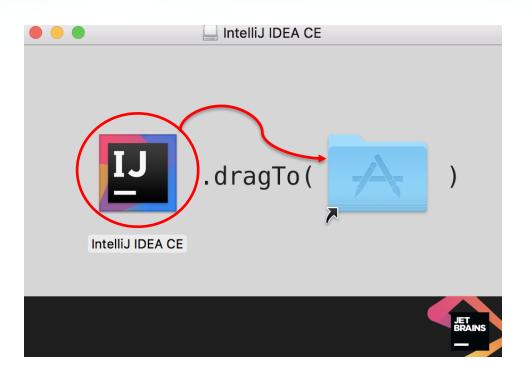
Community

For JVM and Android development



Install IntelliJ

Drag to



Install IntelliJ

- 초기화면
- 테마 설정
- 기본 Plug in 설정



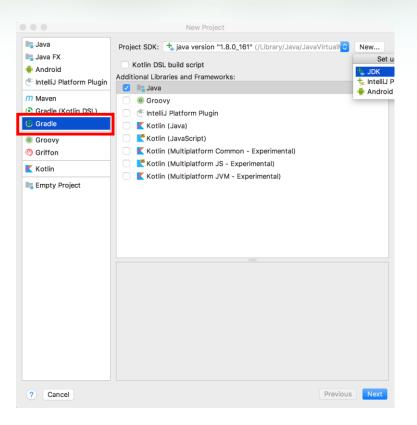


New project

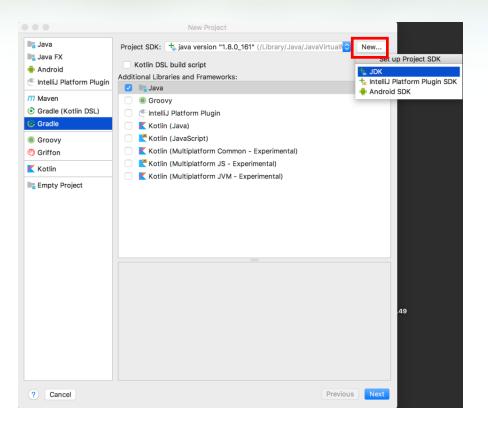
Create New project 선택



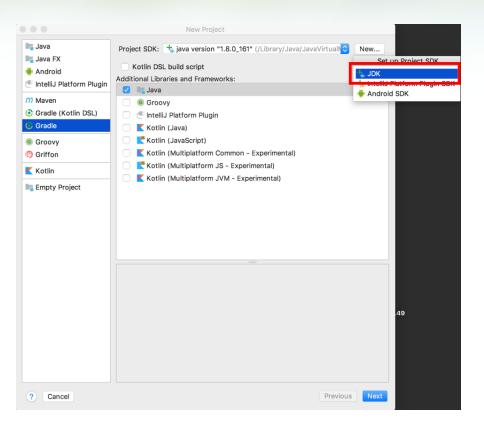
- Create New project 클릭
- Gradle 선택



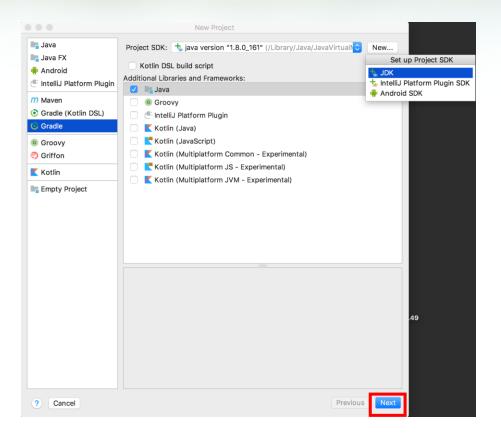
- Create New project 클릭
- Gradle 선택
- Project SDK 오른쪽 New 클릭



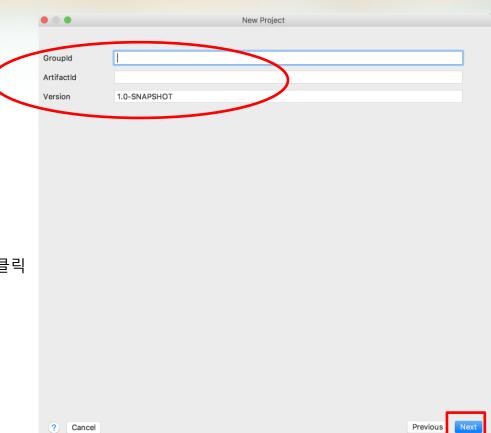
- Create New project 클릭
- Gradle 선택
- Project SDK 오른쪽 New 클릭
- JDK 클릭



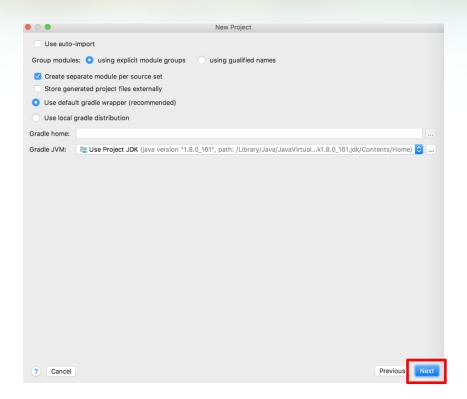
- Create New project 클릭
- Gradle 선택
- Project SDK 오른쪽 New 클릭
- JDK 클릭
- Next 클릭



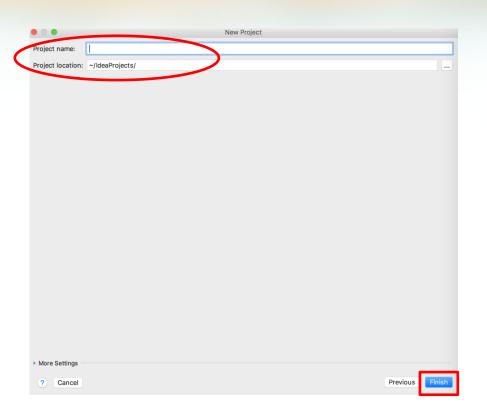
- Create New project 클릭
- Gradle 선택
- Project SDK 오른쪽 New 클릭
- JDK 클릭
- Next 클릭
- Groupid, Artifactid, Version 입력 후 Next 클릭



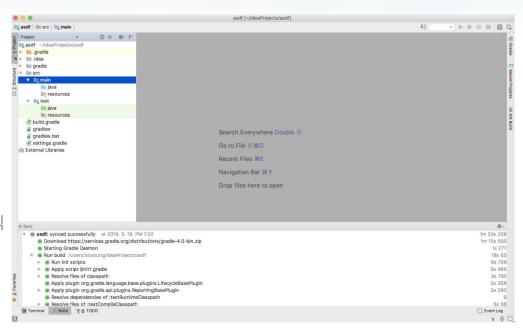
- Create New project 클릭
- Gradle 선택
- Project SDK 오른쪽 New 클릭
- JDK 클릭
- Next 클릭
- Groupid, Artifactid, Version 입력 후 Next 클릭
- Next 클릭



- Create New project 클릭
- Gradle 선택
- Project SDK 오른쪽 New 클릭
- JDK 클릭
- Next 클릭
- Groupid, Artifactid, Version 입력 후 Next 클릭
- Next 클릭
- Project name 입력 후, Finish 클릭



- Create New project 클릭
- Gradle 선택
- Project SDK 오른쪽 New 클릭
- JDK 클릭
- Next 클릭
- Groupid, Artifactid, Version 입력 후 Next 클릭
- Next 클릭
- Project name 입력 후, Finish 클릭
- 프로젝트 생성



What is Junit?

JUnit 6

- Unit test를 위한 Framework
- Java 기반
- 단위 모듈이 정확하게 구현 되었는지 확인 할 수 있는 도구
- Assert로 수행결과 판별
- Annotation 지원
- 문자 또는 GUI 기반

What is Junit?

• 단정문(Assert Class)

: 데이터 검증을 하기 위한 메소드들로 구성

: 프로그램 작성/처리 작업 등에 관련된 내용이나 조건에 대한 가정 및 예상

assertArrayEquals(a,b)	배열 a와b가 일치함을 확인
assertEquals(a,b)	객체 a와b의 값이 같은지 확인
assertSame(a,b)	객체 a와b가 같은 객체임을 확인
assertTrue(a)	a가 참인지 확인
assertNotNull(a)	a객체가 null이 아님을 확인

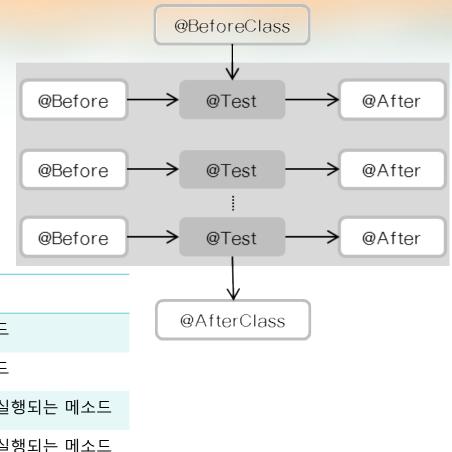
https://junit.org/junit5/docs/current/api/org/junit/jupiter/api/Assertions.html

What is Junit?

Annotation

: 클래스/메소드 등 선언시 @를 사용하는 것

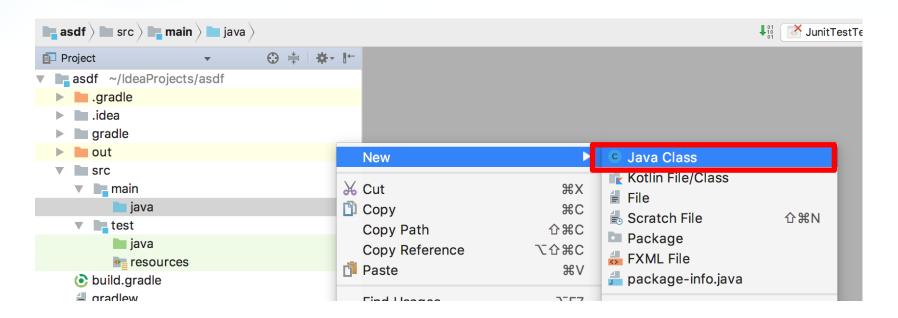
: 클래스/메소드의 메타데이터를 선언 할 때 사용



@Test	테스트를 수행하는 메소드
@Before	각 테스트의 시작마자 실행되는 메소드
@After	각 테스트의 종료마다 실행되는 메소드
@BeforeClass	모든 테스트의 시작 이전에 단 한 번 실행되는 메소드
@AfterClass	모든 테스트의 종료 이후에 단 한 번 실행되는 메소드

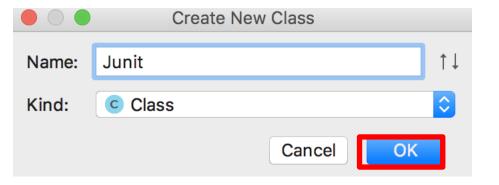
JUnit test

src/main java 오른쪽 클릭, New-Java Class 클릭



JUnit test

• Class이름 입력 후 OK 클릭



JUnit test

Class 생성 후 코드 작성

```
public class Junit {
public int junitint(int num) {
return num;
}
}
```

• Class name 클릭후 Alt+Enter, Create Test 클릭

```
public class Junit {

public int return
}

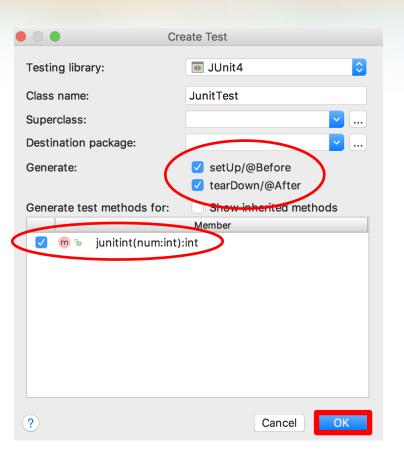
Create Test

Add Javadoc

Make package-private
```

JUnit test

• 생성하고 싶은 method 체크해서 OK 클릭



JUnit test

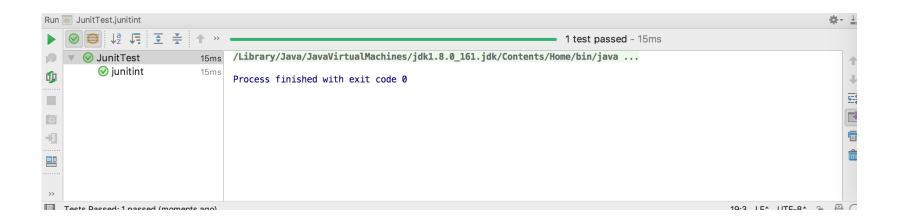
생성된 빈 함수에 테스트 코드 작성

```
public class JunitTest {
   private Junit unit;
   @Before
   public void setUp() throws Exception {
        this.unit = new Junit();
   @After
   public void tearDown() throws Exception {
        this.unit=null;
   @Test
   public void junitint() {
       assertNotNull(this.unit.junitint( num: 3));
```

• 테스트 실행

JUnit test

• 결과 확인



4_1

Build Environment

Jenkins

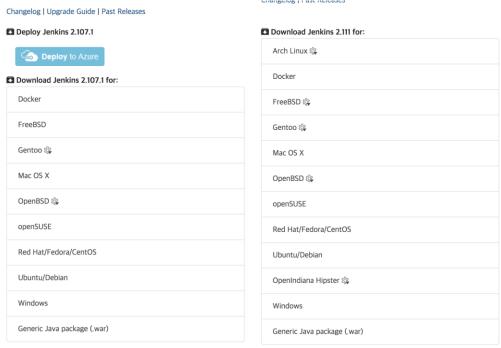


- CI 도구
- 반복적인 작업을 모니터링 하는 도구
- 지속적인 자동화 빌드/테 스트
- Web 인터페이스
- 다수의 프로젝트 동시 빌 드 제공
- 다양한 언어/OS 지원

Build Environment

Jenkins

https://jenkins.io/download/접속 - 자신 OS에 맞는 파일 다운로드

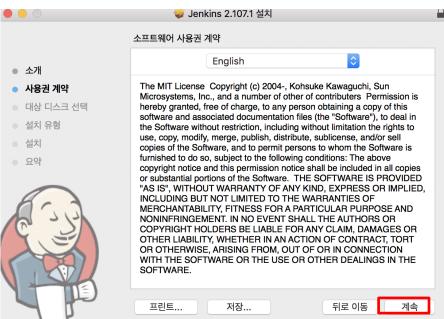


Build Environment

Jenkins

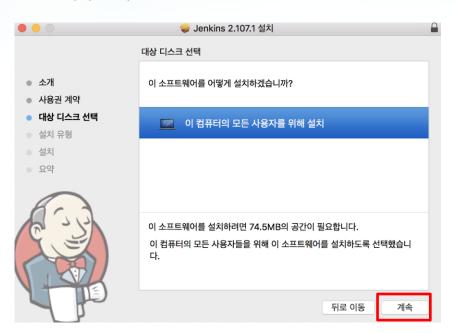
• 계속 클릭

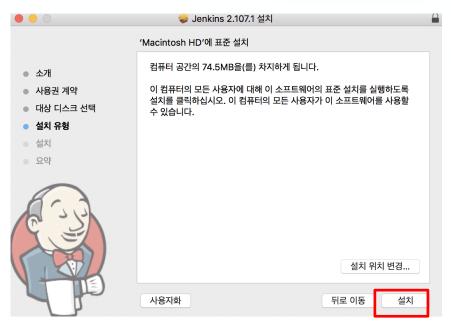




Jenkins

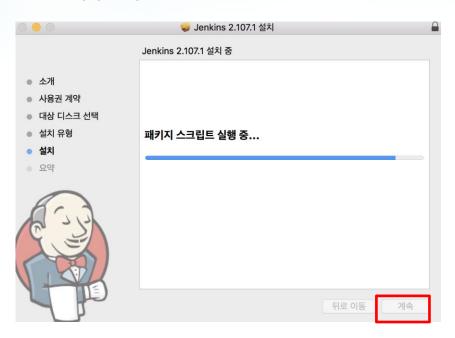
계속 클릭



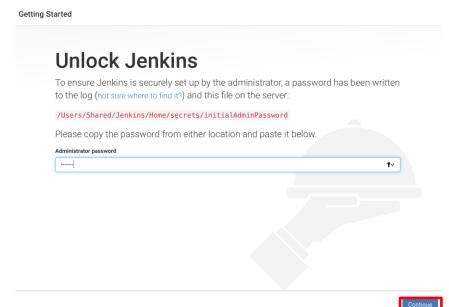


Jenkins

계속 클릭



• Password 입력 후 Continue 클릭



Jenkins

Terminal에 입력

```
[Jeonui-MacBook-Pro:~ soyoung$ sudo cat /Users/Shared/Jenkins/Home/secrets/initia]
lAdminPassword
[Password:
Sorry, try again.
[Password:
09ff1d30616e4a648c3415ef37a3fdeb
```

Jenkins

Install suggested plugins 클릭

Customize Jenkins

Plugins extend Jenkins with additional features to support many different needs.

Install suggested plugins

Install plugins the Jenkins community finds most useful.

Select plugins to install plugins most suitable for your needs.

• 설치 진행중

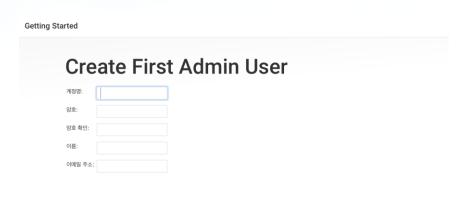
Getting Started

Getting Started Folders OWASP Markup Build Timeout Credentials Binding ** Script Security ** Command Agent Launcher Formatter Timestamper Workspace Cleanup C Ant Gradle Pipeline GitHub Branch Source Pipeline: GitHub Groovy Pipeline: Stage View Libraries Git Git Subversion SSH Slaves Matrix Authorization Strategy PAM Authentication C LDAP Email Extension Mailer ** - required dependency

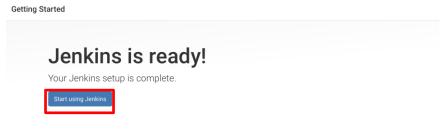
Jenkins 2.107.1

Jenkins

• 개인정보 입력, Save and Finish 클릭



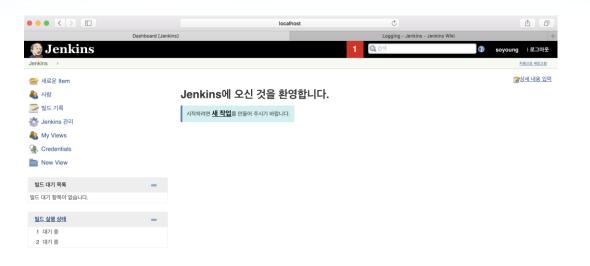
• Start using Jenkins 클릭



Continue as admin Save and Finish

Jenkins

• 설치완료



페이지 생성일시: 2018. 3. 19 오전 1시 19분 48초 REST API Jenkins ver. 2.107.1

4_2

Build Environment

What is Gradle?



- 빌드 자동화 툴
- Ant/Maven과 같은 기존 도구들의 단점을 보강하고 장점을 살린 도구
- Android OS 빌드 도구

4_2

Build Environment

Maven VS Gradle



- 상속구조를 이용한 멀티 모듈 구현
- 정적인 요소로 동적인 요소를 표현하려고 하는 데서 오는 불편함



- Groovy언어 기반
- Gradle Wrapper 기능

Gradle test

```
asdf ×
Project
▼ asdf ~/IdeaProjects/asdf
                                              You can configure Gradle wrapper to use distribution w... Hide the tip Ok, apply
  .gradle
                                                     group 'asdfa'
  ▶ idea
                                                    version '1.0-SNAPSHOT'
  gradle
                                                    apply plugin: 'java'
  out
  ▼ src
                                                    sourceCompatibility = 1.8
     ▼ main
       ▶ java
                                                     repositories {
                                              9
                                                        mavenCentral()
     ▼ lest
                                             10
       ▶ iava
                                             11
          resources
                                                    dependencies {
                                             12
     build.gradle
                                             13
                                                        testCompile group: 'junit', name: 'junit', version: '4.12'
                                             14
     gradlew
                                             15
     gradlew.bat
     settings.gradle
```

Gradle test

IntelliJ terminal 창에 ./gradlew build 입력

```
Jeonui-MacBook-Pro:asdf soyoung$ ./gradlew build
Starting a Gradle Daemon (subsequent builds will be faster)

BUILD SUCCESSFUL in 8s
4 actionable tasks: 4 executed
Jeonui-MacBook-Pro:asdf soyoung$
```

Gradle test

Test를 위해 코드 변경

```
@Test
public void junitint() {
    assertNull(this.unit.junitint( num: 3));
}
```

Gradle test

• 결과 확인

```
Jeonui-MacBook-Pro:asdf soyoung$ ./gradlew check
> Task :test
JunitTest > junitint FAILED
    java.lang.AssertionError at JunitTest.java:21
1 test completed, 1 failed
FAILURE: Build failed with an exception.
* What went wrong:
Execution failed for task ':test'.
> There were failing tests. See the report at: file:///Users/soyoung/IdeaProjects/asdf/build/reports/tests/test/index.html
* Try:
Run with --stacktrace option to get the stack trace. Run with --info or --debug option to get more log output.
BUILD FAILED in 1s
3 actionable tasks: 2 executed, 1_up-to-date
```

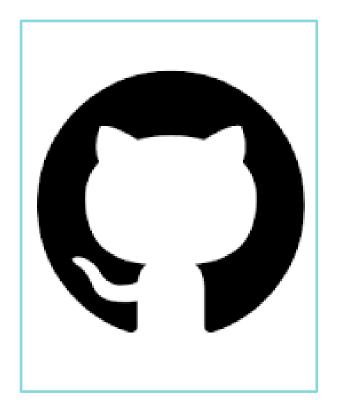
Git

What is Git?



- 분산 버전 관리 시스템
- 소스코드를 여러 PC와 저장소에 나누어 저장
- 네트워크가 연결이 되어 있지 않더라도 계속해서 버전 관리 가능
- 서버 저장소에 오류가 발생해도 로컬 저장소로 복구 가능
- 소스코드를 효과적으로 관리

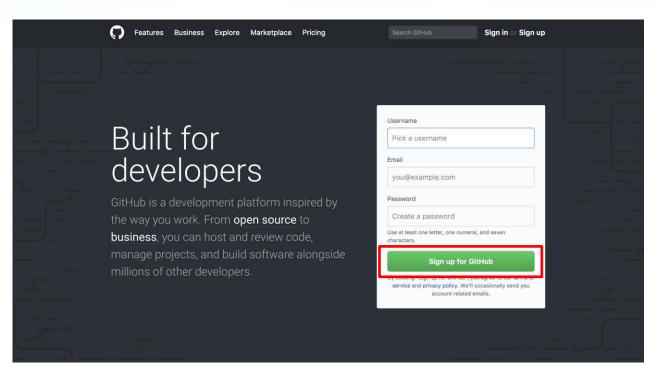
What is Github?



- Git 데이터를 온라인에 저장 해주는 사이트
- Git의 호스팅 서비스
- 공동작업 가능
- 접근성이 좋음
- 무료

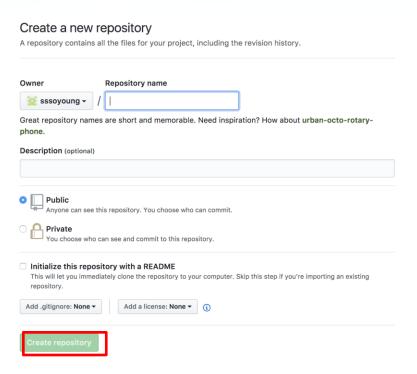
Github registration

https://github.com/ 접속 후 Sign up for Github 클릭



Github registration

• 팀 프로젝트를 위해 Respository 생성, 이름 기입 후 Create repository 클릭



Github registration

• 생성 완료

